

# The conteurs' Chronicles



Année 1, Numéro 4

« De la discussion jaillit la lumière » Proverbe Indien

mai 08

Directeur de Publication :  
Florence Desclaux  
Rédacteur en chef :  
Erwan-Trestan Laigle  
L'association A.R.P.A.J.S. *Les  
Conteurs du Ponant* est une associa-  
tion Loi 1901 (déclaration préfectu-  
re septembre 2006)

## Sommaire :

Edito	Page 1
Championnat du Po- nant (Formule Dé)	Page 2
Championnat du Po- nant (Formule Dé)	Page 3
Kevezadeg e Pen ar bed.	Page 4
Minuit dix à Whitechapel (murder party)	Page 5
Les Rencontres Ludi- ques de Bretagne	Page 6
Coordonnées, plan d'accès et liens	Page 7

## Évènements à venir : Conventions

- Rencontres Ludiques de Bretagne à  
Plouzané (29) les 23, 24 et 25 mai  
2008

## Vox Rex (Le mot de la présidence)

L'année 2007/2008 des Conteurs du Ponant s'achève en juin. Ce fut une année pleine de nouveautés et d'enrichissements.

Les membres de l'association ont pu expérimenter deux Soirées Enquêtes qui ont rencontré un grand succès, tel *Dieu est mort* dans l'ambiance d'In Nomine Satanis/Magna Veritas et *Minuit dix à White Chapel* dans l'Angleterre Victorienne. D'ailleurs, *Minuit dix* connaîtra une autre session au mois de juin. Les parties de jeu de rôle du samedi et une extension au dimanche, ont permis de faire connaître de nouveau jeux de rôle et jeux de plateaux et de donner plus de temps pour le suivi des campagnes. Les one-shots poursuivent leur succès d'initiation de joueurs. Le nouveau site internet de l'association est à présent accessible à tous sur [conteursduponant.free.fr](http://conteursduponant.free.fr) alors passez le portail et venez nous voir.

Fort de ces réussites, les Conteurs du Ponant souhaitent poursuivre leur élan en multipliant encore ses ambitions pour faire découvrir le jeu de rôle. Notre assemblée générale aura lieu le 20 juin et sera l'occasion de venir nous rencontrer. Alors plus d'hésitations!  
A bientôt. Rôlistiquement votre.  
Florence. Présidente des Conteurs du Ponant.

## Sur les étagères des Conteurs (la ludothèque)

La Ludothèque s'est enrichie ces derniers jours. Sur les étagères des conteurs divers jeux de plateau et jeux de rôles se mettent en rang serré afin de se mettre au service des Conteurs.

Pêle-mêle se trouvent les jeux de rôle *Runequest*, *Aquellarre*, *Star Wars*, *Tribe 8* ainsi que les jeux de plateau *Bloodbowl*, *La Vallée des mammouths*, *Risk Star War*, *Shogun* et *Oui, Seigneur des ténèbres* !

D'autres jeux sont annoncés pour bientôt, comme le jeu de rôle *Essentia* que vous pourrez découvrir lors des Rencontres Ludiques de Bretagne 2008, dont nous vous re- parlons dans ce numéro.

D'ors et déjà chaque adhérent peut emprunter un ou plusieurs de ces jeux. Le secrétaire et le trésorier vous donneront tous les renseignements et les conditions pour emprunter, ainsi que la liste exhaustive sur simple demande.

Bonnes parties !

# Le Championnat du Ponant (Formule Dé)

## 3ème course du championnat : Melbourne

(10 partants - Essais sous le soleil - Course sous le soleil)

De notre envoyé spécial Kachimatte

En l'absence des favoris dont les voitures connaissent des problèmes de réglages obligeant l'écurie a faire l'impasse sur la course, les autres équipes peuvent profiter de cette opportunité pour s'imposer et tenter de recoller au classement. Chose d'autant plus aisé que depuis le début du championnat aucun break n'a été fait avec des courses plaines de rebondissements et très disputées.

Les voitures sont sur la grille départ... le feu vert est donné et voici que Nike Audo (qui connaît de nombreux déboires depuis le début du championnat) cale suivit en cela par Jean Alonzy !

Au second virage, l'équipe des Mate Laren, de concert se met en situation périlleuse pour la suite de la course, en faisant crisser les freins et chauffer la gomme. Regardez cette cascade d'étincelles et sentez cette délicieuse odeur de caoutchouc brûlé ! Cela promet une fin de tour à haut risque pour les deux pilotes...

Les premiers accrochages émaillent la piste de débris et de groupes se constituent bientôt. Le premier, à la poursuite de Roger Troabier qui prend la course à son compte en tentant de creuser l'écart. Tandis que au sein du second groupe une sérieuse empoignade à lieu loin derrière pour éviter la dernière et honteuse place.

A la moitié du premier tour, Nike Audo, décidément pas à la veine aujourd'hui fait un tête à queue à la sortie de la chicane *Clarke* et réussit à repartir en dernière position. Au même moment, W. Innie, pour sa première course à fait preuve de l'optimise et la témérité de la jeunesse en ayant configuré sa voiture toute en puissance mais, pas assez résistante elle rend l'âme et c'est un abandon sur *Casse Moteur*...

Entré en sixième dans le triple virage Prost, Jésus Longoya en sort en faisant lui aussi un tête à queue en encombrant l'entrée des stands. Il est suivi de près par Nike Audo qui lui aussi fait un nouveau tête à queue et se trouve contraint d'abandonner la couse.

Dans le deuxième tour, L. Tigre et Burger reviennent dans les roues de Troabier qui est désormais sous pression

C'est maintenant le dernier tour et L. Tigre tentant de prendre la première place, loupe l'entrée de *Whiteford* en perdant le contrôle de son véhicule après avoir rouler sur une flaque d'huile. Abandon Tenue de Route.

Longoya est victime d'un problème technique avec sa boîte de vitesse bloquée en sixième, percutant au passage Hiro Nakamura dans le dernier virage en tentant de lui ravir la troisième place, le voilà obligé lui aussi d'abandonner la course. Hiro Nakamura réussit à garder le contrôle de son véhicule et s'en va conquérir une nouvelle troisième place après être parti de la dernière ligne. Derrière les derniers finissent leur course sans changement dans l'ordre établi et c'est la fin de la course. très bonne opération pour l'équipe Ferreri qui réussit à placer ses deux pilotes en deuxième et quatrième place et marquer de précieux points en revenant dans la course pour le championnat des écuries. à noter tout de même qu'en tête du classement des pilotes personnes ne réussit à distancer ses adversaires et avec 3 pilotes à égalité le championnat reste plus qu'ouvert...

Classement Général des pilotes	Pilote
10	Sanchez
10	Ayrton Sauna
10	Roger Troabier
8	Hiro Nakamura
6	Démon Vill
6	Jesus Longoya
6	Nike Audo
6	Gérard Burger
5	Jean Alonzy
4	Pedro
3	Car Enbœuf
2	Igor Vodka
1	Y. Kaderate
-	Grigri
-	L. Tigre
-	W. Innie
Classement général des écuries	Écurie
16	Mc Leroy
16	Kroc Le Beauf
15	Mate Laren
14	Aixam
11	Ferreri
5	Euro NCAP
-	Faerie Forest

Classement essais	Pilote	Écurie	Classement final
1	L. Tigre	Faerie Forest	TdR
2	Gerard Burger	Ferreri	2
3	Roger Troabier	Kroc Le Beauf	1
4	Igor Vodka	Euro NCAP	5
5	Nike Audo	Mate Laren	SP
6	Jesus Longoya	Kroc Le Beauf	SP
7	Jean Alonzy	Ferreri	4
8	Car Enbœuf	Euro NCAP	6
9	Hiro Nakamura	Mate Laren	3
10	W. Innie	Faerie Forest	CM

# Le Championnat du Ponant (Formule Dé)

## 4ème course du championnat : Spa-Francorchamps

(12 partants - Essais sous le soleil - Course sous le soleil)

De notre envoyé spécial D. Vill

6 écuries en lice pour une course de type B (1 joueur = 2 pilotes)

Changement de règlement pour la séance d'essais : chaque joueur fait une seule séance d'essais et choisit lequel de ses 2 pilotes se positionne entre la 1° et 6° place de la grille. Les 6 pilotes restant se positionnent sur les 6 places suivantes dans le même ordre que les 6 premiers.

Lors des premiers coups, Hijo Nakamura a l'occasion de passer devant Ayrton Sauna mais, sûrement par respect des pilotes Mc Leroy, il ne le fait pas et se fait lâcher quelques coups plus tard. Il profitera toutefois quelques coups plus tard des "leçons de conduite" de Démon Vill, pour s'essayer au tête à queue volontaire. Roger Troisbieres, quant à lui, reste en embuscade à un coup d'Ayrton. Sa récente victoire à Melbourne lui permet d'espérer un bon résultat au championnat... Lors du 2nd tour, Roger revient à la hauteur de Sauna dans la chicane mais pour un coup seulement ! Il restera longtemps à un coup, maintenant la pression sur Sauna. Le moteur de Burger explose dans le 3ème tour, à la grande satisfaction de l'écurie AIXAM, qui lui permet de ne pas casser l'un de ses "tas de boue" en premier... L'écurie AIXAM, en fin de course, nous gratifiera d'un tête à queue volontaire ne lui apportant finalement pas grand chose... Dans la dernière ligne droite, Sauna se met définitivement à l'abri en prenant un 2nd coup d'avance sur Roger. Igor ayant fait une belle remontée, menace maintenant directement Roger...

Le podium sera finalement composé de Sauna (1er), Roger (2ème) et Igor (3ème). Derrière les points sont très disputés et Hijo se place 4ème, Sanchez 5ème et Jésus prend le 6ème et dernier point.

Classement Général des pilotes	Pilote
20	Ayrton Sauna
16	Roger Troisbieres
12	Sanchez
11	Hijo Nakamura
7	Jesus Longoya
6	Démon Vill
6	Nike Audo
6	Burger
6	Igor Vodka
5	Allonzi
4	Pedro
3	Car en Bœuf
1	Yamamoto Kaderate
-	Grigri
-	L. Tigre
-	W. Innie

Classement général des écuries	Écurie
26	Mc Leroy
23	Kroc Le Beauf
18	Mate Laren
16	Aixam
11	Ferreri
9	Euro NCAP
-	Faerie Forest

Classement essais	Pilote	Écurie	Classement final
1	Ayrton Sauna	Mc Leroy	1
2	Hijo Nakamura	Mate Laren	4
3	Allonzi	Ferreri	9
4	Burger	Ferreri	moteur
5	Roger Troisbieres	Kroc Le Beauf	2
6	Sanchez	Aixam	5
7	Démon Vill	Mc Leroy	7
8	Nike Audo	Mate Laren	8
9	Car en Bœuf	Euro NCAP	10
10	Igor Vodka	Euro NCAP	3
11	Jesus Longoya	Kroc Le Beauf	6
12	F1 Sprint	Aixam	TdR



# Championnat de Blood Bowl

## Kevezadeg e Pen ar bed.

**B**onjour à tous ! Les premiers résultats du championnat commencent à tomber sur nos téléspectateurs et une première dépêche nous annonce qu'une douzième équipe s'est inscrite juste avant l'ouverture du championnat.

-Les matchs de gala ont permis aux équipes et leurs staffs technique de procéder aux derniers ajustements et le coup d'envoi est donné avec un premier choc : les *Louves Arctiques* du coach Crispy opposées aux *Surge's Prisoners* du coach Kachimatte !

-Ce match tout en vitesse et en esquive s'est soldé par une victoire des *Surge's prisoners* sur le score sans appel de 3 à 0. Les louves arctiques ont tout de même fait payer chèrement la victoire des Prisoners puisque ceux-ci perdent dès le premier match une recrue, décédée des suites de ses blessures....

-Un second résultat nous parvient... Nous apprenons que les *Enfants d'Yggdrasil* du coach Pilodermann ont pris, douloureusement, le dessus sur les *Mains gauches* de Berseker qui finissent le match avec d'énormes trous dans leurs rangs avec pas moins de 4 joueurs incapables de participer au prochain match... Rude démarrage pour le coach Berseker qui s'est trouvé confronté à des elfes sylvains gonflés à bloc...



- Oui, tout à fait Jan Nickel, on murmure même dans les coulisses du stade que l'indulgence de l'arbitre à l'égard de l'équipe du coach Pilo-



dermann y est pour beaucoup....

- Oui, effectivement on peut déplorer

qu'une telle partialité ait influencé le résultat du match.

-Du coup le match, loin du festival de jeu aérien que laisser présager

les augures s'est beaucoup déroulé au sol, je dirais même au sous-sol huhuhuhu...

-Ah ! le téléspectateur se met à nouveau à crépiter !

De quoi s'agit-il cette fois-ci ?

-Il s'agit du match opposant les *Ashigarus de Nawak* (coach Shigeru) opposée aux derniers inscrits les *Clous dans les pieds* du coach Korkiloff. Ahaha, on nous signale que le match a dû être interrompu à la mi-temps pour cause de terrain impraticable... cela laisse présager un match rugueux pour que le terrain soit défoncé de telle manière... Effectivement, j'ai hâte de connaître le résultat d'un tel match entre ces cousins aussi brutaux que prometteurs...



## Les prix attribués lors du championnat

Mes chers coach, nous vous annonçons d'ors et déjà la liste des prix auxquels vos jouers et équipes pourroin concourir cette année.

- **Prix du meilleur sponsor** : parodie de sponsors existants avec détournement du slogan de la marque (si possible bien sûr)
- **Prix du meilleur destructeur ou « trophée Lombaire »** pour le joueur ayant le plus de blessures à son actif (bien sûr les agressions ne sont pas comptabilisées)
- **Prix « Showtime »** du meilleur marqueur
- **« Trophée Ave Maria »** attribué au meilleur passeur
- **Prix Edward Aux mains d'argent** pour le meilleur réceptionneur
- **Prix du MVP de la ligue** (joueur

ayant le plus d'expérience)

6. Mains Gauches (Berseker)

**Prix Labelle bleue** : récompensant l'action la plus spectaculaire selon les compte rendu de match, lorsqu'une action digne d'intérêt se produira, à vous de la narrer et de la transmettre au commissaire de ligue. Le jury composé des différents coach, établira le palmarès pour les premières et dernières catégories

Le classement provisoire (à la sortie du Chronicle :

1. Enfants d'Yggdrasil (Pilodermann)
2. Surge's Prisoners (Kachimatte)
3. sSs : les Salamandres Super Sympas (Meumeu)
4. Flagellants du Marteau (Jarran 29)
5. Louve Arctiques (Crispy)



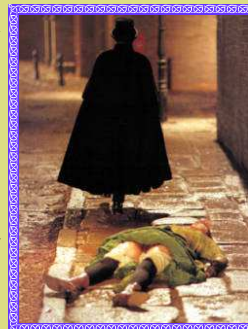
## Minuit dix à Whitechapel (Soirée enquête)

Pour tous ceux qui n'ont pas eu la chance de participer à la précédente soirée enquête, Henry remet le couvert !

Londres.

1<sup>er</sup> octobre 1888 à Whitechapel, le quartier le plus sordide de la capitale. Près de 80.000 personnes vivent dans ce dédale de ruelles étroites. C'est le repère des petits truands et autres racketteurs ; les fillettes s'y prostituent à douze ans, alors que la moitié des enfants n'atteignent pas leur cinquième année. L'odeur des abattoirs voisins ne fait que rajouter à la misère quotidienne. Et c'est là que l'horreur se donne un nom : Jack l'éventreur ! Depuis ce matin, ce nom s'est répandu comme une traînée de poudre dans toute la capitale. La police semble incapable d'arrêter le monstre. La rue a peur...

Non loin de là, juste à côté de Tower Bridge, se trouve la résidence londonienne de Lord Carnevon. L'endroit est bien plus calme et bien plus luxueux que les rues tortueuses de Whitechapel. Lord Carnevon est bien connu dans les milieux huppés de Londres : ami personnel du Prince Albert Edward, le propre fils de la Reine Victoria et futur roi d'Angleterre, ce magistrat a mené une brillante carrière aux Indes où il était juge à la cour coloniale de Calcutta. Voilà près de 6 mois qu'il a quitté les Indes. Ne sortant que très peu depuis son retour au Royaume-Uni, d'aucuns chuchotent que son départ précipité de Calcutta serait dû à quelque maladie exotique qu'il aurait contractée aux colonies. Mais s'il sort peu, Lord Carnevon reçoit. Et ce soir là, parmi ses invités se trouve un assassin !



La nuit est froide et obscure... comme l'ombre et la lame de Jack ?

Neuf personnes sont présentes ce soir là, serez-vous l'une d'entre elles ?

Voilà la présentation de la prochaine soirée enquête des Conteurs du Ponant qui aura lieu le samedi 14 juin 2008 au sein des Locaux des Conteurs du ponant.

**Les frais d'inscription s'élèvent à 6 euros et couvriront le repas et les boissons.**

Comme vous pouvez vous en douter, l'ambiance est victorienne (fin 19<sup>ème</sup> siècle), il y a 8 rôles disponibles dont 3 mixtes.

### Les rôles disponibles :

- **Prince Albert Victor**

Petit fils de la Reine Victoria et fils de l'héritier du trône, le prince Albert Edward. C'est un invité de marque de Lord Carnevon.

- **Major Stuart Clayton**

Militaire à la retraite. A servi dans l'armée de sa majesté aux Indes dans la région de Calcutta, où il a connu Lord Carnevon et est devenu l'un de ses proches amis.

- **Talbir/Sharan Singh Baines (rôle mixte)**

Jeune indien(ne) d'une vingtaine d'années, originaire de Calcutta. Il s'agit de son premier séjour en Europe. Il/elle aurait été en partie élevé(e) par Lord Carnevon.

- **James/Elise Downey (rôle mixte)**

Médium, extra lucide, voyant(e), nécromancien(ne). On prête toutes sortes de pouvoir à cet étrange personnage, qui fascine autant qu'il en effraie d'autres. Downey est également connu (e) pour avoir été consulté par la reine Victoria elle-même.

- **Douglas Wilson-James**

Tout jeune américain étudiant en archéologie. Douglas aurait eu l'occasion de rencontrer Lord Carnevon aux Indes, où il effectuait quelques travaux dans le cadre de ses études à l'université d'Oxford.

- **Howard Spearing**

journaliste au Daily News, l'un des plus grands journaux de la capitale britannique. Une interview avec Lord Carnevon explique sa présence ce soir là.

- **Henri (rôle non disponible c'est l'orga)**

le majordome de Lord Carnevon. Un calme et un flegme absolus. Lord Carnevon semblait apprécier les qualités de son domestique.

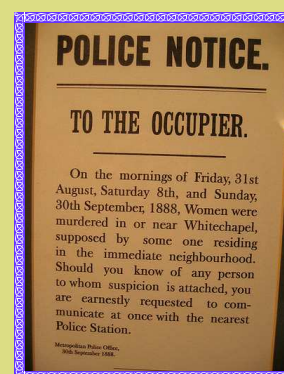
- **Charles Hopkins**

Membre de la Police de Scotland Yard. Hopkins est un des nombreux agents qui travaillent sur l'affaire des meurtres de Whitechapel.

- **John/Elisabeth Whittney (rôle mixte)**

Chirurgien(ne) et chercheur(se), Whittney est aussi médecin légiste. Il /elle a l'habitude de travailler avec la police et a pratiqué l'autopsie d'une des victimes du fameux Éventreur.

**Attention, les places sont limitées, donc préinscrivez vous rapidement... en envoyant un mail aux conteurs (arpajs@yahoo.fr) afin que nous puissions vous communiquer vos rôles au plus tôt et que vous puissiez préparer vos costumes.**



# Les Rencontres Ludiques de Bretagne 2008

La date à grand pas et les évènements s'accélèrent !

D'ors et déjà présentes dans la plupart de vos boutiques préférées, le Chronicle à la joie de vous proposer l'affiche de la Convention, que vous pourrez télécharger sur le site de celle-ci pour la diffuser au plus largement possible et participer ainsi à la réussite de l'évènement.

Les Rencontres Ludiques de Bretagne, cru 2008, se tiendront les 24 et 25 mai à Télécom Bretagne, Plouzané. Pour cette seconde participation des Conteurs du Ponant, l'offre de jeu de rôle sera encore plus large que l'année passée, grâce aux contributions des membres de l'association, mais aussi des rôlistes de l'ENSIETA, de l'ENIB, et de grands anciens de Télécom. Il y aurait même quelques bi-classés.

- Samedi après-midi : Shadowrun, Deadlands, Donjons et Dragons (en mémoire de Gary Gygax, les PX gagnés seront consacrés à la promotion de la variété des formes de dé dans les jeux récents), Essentia (jeu historico-fantastique au temps du Roi Soleil) avec un scénario concocté en exclusivité pour les RLB par l'auteur lui-même

- Samedi soir : Agone, Pavillon Noir, Vampire.

- Dimanche après-midi : Exalted, In Nomine Satanis, Lycéenne RPG.

Des démonstrations de Traveller pourront avoir lieu durant les différents créneaux de la convention. Le vendredi soir sera consacrée aux parties libres ... pour la mise en jeu ! Mais les autres créneaux le permettront aussi.

Mais aussi une soirée enquête dont voici la présentation :



Une soirée enquête d'ambiance underground...  
1995, Chicago. Milieux underground mafieux.

Soyez le bienvenu au Maracaïbo !

Abraham, le patron, ainsi que Doggy et Jim ses barmens seront ravis de vous accueillir dans une ambiance conviviale et tropicale. Alors, prenez vos aises et relaxez vous... Sentez cet air pur à peine vicié par les gaz d'échappement des bas-fonds de Chicago fouetter votre visage. Ecoutez le doux murmure des armes automatiques qui résonnent dans les quartiers voisins. Goûtez à des substances encore jamais expérimentées qui vous feront découvrir de nouveaux horizons. Et n'ayez crainte, les femmes de la population autochtone peuvent s'avérer très avenantes pour quelques billets verts...

## Informations techniques :

Cette soirée enquête pour quinze joueurs se déroulera à l'occasion des Rencontres Ludiques de Bretagne à l'ENSTB (Technopôle Brest Iroise). Le jeu se poursuivra pendant probablement plusieurs heures et se terminera par un débriefing afin de résumer la soirée et répondre aux diverses questions. L'inscription à cette manifestation ludique est **gratuite**.

## Inscription et renseignements complémentaires :

<http://fjoeckle.free.fr/Stockage/feuilleInscriptionMurder.pdf>

**Rencontres Ludiques de Bretagne 2008**  
Du 23 Au 25 Mai.  
à Télécom Bretagne  
(Technopôle Brest-Iroise)

Jeux de rôle et de plateau pour tous.

Initiations diurnes & nocturnes.  
(JdR, JdP, Jeux de cartes, Wargames)

De nombreux tournois !  
(Magic, Warhammer, Yu-Gi-Oh, HellDorado)

Murder Party & Conteur.

Concours de dessins.

Logement gratuit.

Restauration 24h/24.

**Renseignements & Inscriptions sur :**  
<http://www.rlbr.fr>

Logos partenaires : UBIK, bioviva, ASMOOEE, Wargames, Magic, Warhammer, Yu-Gi-Oh, HellDorado, GIGAMIC, TELECOM Bretagne.

