

# The conteurs' chronicles



Année 1, Numéro 2

"Trois choses donnent la mesure de l'homme : la richesse, le pouvoir, l'adversité." Proverbe Arabe

février 08

Directeur de Publication :  
Florence Desclaux  
Rédacteur en chef :  
Erwan-Trestan Laigle  
L'association A.R.P.A.J.S. Les Conteurs  
du Ponant est une association Loi 1901  
(déclaration préfecture septembre  
2006)

## Tournoi avant-première Magic l'Assemblée « Lèveciel » le 27 janvier !



### Évènements à venir : Conventions

- Convention [Choir ar Roll](#) à Lan-  
nion (22) les 16 et 17 février 2008
- [38ème Nuit Tenebrae](#) au  
Kremlin-Bicêtre (94) : 16 et 17  
février 2008
- [Rencontres Ludiques de Bretagne](#) à  
Plouzané (29) les 23, 24 et 25 mai  
2008
- [Eclipse VI](#) à Rennes (35) Mars  
2008
- [Rôle Histoire de Jouer 2'](#) à Caen les  
29 et 30 Mars 2008

*Tout être qui pose le pied sur Lornyn entend une voix qui l'appelle, le murmure d'une passion qui ne saurait être ignorée. Sa source pourrait être la magie amplificatrice des rêves du plan ou les battements de cœur emballés de celui qui baigne ainsi dans la sublimité de la nature, mais ce n'est pas important. Ce qui compte, c'est l'appel.*

Pour la sortie du second set de *Lornyn*, l'extension *Lèveciel* du jeu de carte *Magic l'Assemblée*®, les Conteurs du Ponant, en partenariat avec la boutique « la Cage aux trolls » à Brest, ont organisé le dimanche 27 janvier 2008, un tournoi type III « paquets scellés ».

Celui-ci s'est déroulé au sein des locaux habituels de l'association, à la MPT du Valy-Hir. Une cinquantaine de participants sont venus découvrir les nouveautés contenues dans cette extension et se confronter les uns aux autres, dans un tournoi à l'ambiance détendue, où la différence entre victoire et défaite se jouait à peu de chose.

Débuté vers dix heures, le tournoi s'est clôturé vers dix-neuf heures, avec la révélation du podium et une remise de prix, chaque participant au tournoi se voyant remettre un lot en fonction de son classement.

Parallèlement au tournoi, des parties libres de jeux de plateau et de Magic eurent lieu, permettant aux curieux de découvrir certaines des activités plus spécifiques des Conteurs du Ponant.

Les Conteurs remercient chaleureusement la boutique-partenaire de l'évènement, « [La Cage aux Trolls](#) » sans qui rien de tout cela n'aurait été possible, ainsi que toutes les personnes ayant participées par leur concours au bon déroulement de la journée. Et félicitations aux joueurs !

### Sommaire :

*Avant première* Page 1  
*Magic l'Assemblée*

*Bonne année 2008* Page 1

*Cap sur les RLB* Page 2  
*2008*

*Sur l'étagère* Page 2

*Championnat* Page 2  
*Formule Dé*

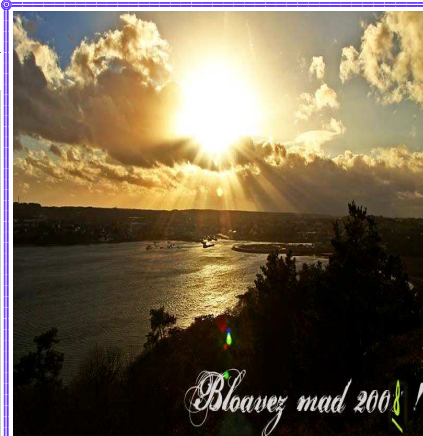
*Dieu est mort (soirée* Page 3  
*enquête)*

*Coordonnées et plan* Page 3  
*d'accès*

## Bonne année 2008 !

Bonjour à tous, amis rôlistes !

L'année 2007 s'est achevée sur cette période de festivités que nous vous souhaitons heureuses et pleines de (bonnes) surprises... à l'horizon, se profile déjà une nouvelle année avec les nombreux événements qui nous attendent et vont émailler les semaines à venir. En janvier, tout d'abord, vont démarrer les tests des scénarii écrits par nos auteurs maisons pour préparer les Rencontres Ludiques de Bretagne 2008. Le championnat de Formule Dé reprendra après la trêve hivernale et le 27 janvier, le premier tournoi de *Magic* organisé par les Conteurs en avant première nationale pour la sortie de la nouvelle extension « *Lèveciel* ». **Désormais les Conteurs vous accueilleront aussi les dimanches après-midi.** En avril, une nouvelle soirée-enquête aura lieu et enfin au mois de mai, Les RLB 2008 s'annonceront avec leurs lots de surprise



Bloavez mad = bonne année (sous le soleil du Ponant)

## Des nouvelles des *Rencontres Ludiques de Bretagne 2008* !

**L**a date des Rencontres Ludiques de Bretagne a été fixée ! Elles se dérouleront les 23, 24 et 25 mai 2008, une nouvelle fois dans les locaux de l'Ecole Nationale Supérieure de Télécom Bretagne. L'affiche est, au jour de la parution du *Chronicle*, encore en gestation. Si certain(e)s d'entre vous, désirez soumettre un projet ou avoir des renseignements dans ce but, n'hésitez pas à contacter les Conteurs à notre adresse e-mail : [arpajs@yahoo.fr](mailto:arpajs@yahoo.fr). Comme nous le disions dans notre premier numéro, les Conteurs du Ponant, co-organisateurs de l'événement attaquent maintenant les parties tests des scénarii proposés à l'occasion des tournois de JDR. Plusieurs jeux seront mis à l'honneur lors des RLB,

notamment et de manière non-exhaustive, Pavillon Noir et Shadowrun. Si des maîtres souhaitent pro-

poser une création originale pour être maîtriser lors de la Convention, qu'ils n'hésitent pas à prendre rapidement contact avec les Conteurs, le choix définitif n'est pas encore arrêté.



Bientôt sur vos écrans ! La nouvelle affiche des RLB 2008 !

N.B.: Petite précision : nul n'est besoin d'être membre des Conteurs du Ponant pour se proposer comme maître ou rédacteur d'une partie. Pour tout renseignement complémentaire, contactez-nous par mail : [arpajs@yahoo.fr](mailto:arpajs@yahoo.fr), sur le [forum](#), auprès de l'archiviste (pseudo) ou directement en passant nous voir à l'association, occasion de faire une partie

## Sur l'étagère, aujourd'hui : *Qin Les Royaumes Combattants*

**R**etrouvez les contes épiques chinois, l'univers de philosophie des plus grands sages tel Lao Zi ou Confucius. Parcourez les vastes étendues tout en devenant bien plus qu'un héros ; une légende. Retrouvez les prouesses de vos héros tirés tout droit de Tigre et Dragon, de Hero, ou d'Histoires de Fantômes Chinois. Retrouvez toute la poésie et la romance de ces univers dans ce jeu de rôle. Aujourd'hui Qin désire rassembler tout ce qui existe en ce monde pour fonder un empire unique. Prendrez vous part à ce conflit naissant ? Simple et efficace, le système est à portée de main de n'importe quel débutant ou joueur

confirmé.

Les Aspects déterminent vos caractéristiques, limites mentales, physiques et sociales et sont évaluées de Faible (1) à Légendaire (5).

Les compétences sont évaluées de Apprenti (1) à Maître (4).

Le dé Yin/Yang qui se traduit par un jet de deux dés à dix faces dont on déduit le plus faible au plus haut.

La somme de ces valeurs est le test pour réussir une action contre une difficulté.

Un univers formidable qui donne l'eau à la bouche. Cependant je reste assez sceptique sur la durée de vie d'un personnage (4 niveaux de compétence).

Toutefois je le conseille volontiers à la fois pour

son côté esthétique, le raffinement de son univers et les multiples perspectives qu'il offre (magie, arts martiaux, enquêtes, complots, exorcisme).

Vous voulez en savoir plus ? Tester ce jeu ?

Venez en discuter sur le [Forum](#) des Conteurs

Ou sur Le [GROG](#).

## Championnat de Blood Bowl

Un championnat de Blood Bowl va bientôt commencer ! Pour le moment 12 équipes sont déjà inscrites et se préparent d'arrache-pieds pour faire briller leurs couleurs dans la compétition nommée « Kevezadeg e Pen ar bed »

Vous trouverez plus de renseignements sur le forum des conteurs. À chaque numéro nous vous parlerons d'une nouvelle équipe. Aujourd'hui, **les Flagellants de Sigmar**, présentés par leur coach Jarran 29

La majorité des équipes de Bloodbowl ont leurs

fanatiques. Mais peu de fanatiques se targuent d'avoir une équipe de Bloodbowl de haut niveau. Et qui d'autres que les flagellants de Sigmar peuvent être les plus fanatiques ?

Voyant le sport enflammer les foules comme les sermons, le clergé de Sigmar n'a pas hésité longtemps à monter l'équipe la plus pieuse de tout le Vieux Monde pour répandre la foi jusque dans les stades.

Menés par le terrible répurateur Frediger Von Konigsamen, l'équipe des Flagellants du Marteau a fait fureur dans les stades du Reikland. Par centai-

nes, les répliques de leurs maillots en parchemins se vendent aux coins des rues les veilles de match.

Véritables fléaux pour leur adversaire, rien, sinon la mort ou la victoire, ne les arrêteront. Ils sont sans pitié, et sans considération pour leur propre santé.

Pour l'Empereur !  
Pour l'Empire !  
Pour Sigmar !





# Le Championnat du Ponant (Formule Dé)

La compétition est lancée avec une première course pleine de rebondissement ! C'est sur le circuit d'Interlagos au Brésil que les hostilités ont démarré avec une première surprise ! La victoire acquise de haute lutte par le pilote Sanchez, parti de la dernière ligne au moment du départ, laisse augurer d'un championnat serré, les vieux briscards ont dû se contenter des seconds rôles, malgré la seconde place de Démon Vill, grandissime favori !

En prime un résumé de la seconde course et le classement provisoire

2ème course du Championnat du Ponant, en direct de Silverstone

6 écuries en lice.

Après une séance d'essais sous le soleil, la course se déroule sous la pluie

Calage de F1 Sprint

Démon Vill, pressé de toutes parts, part en tête à queue en milieu de 1er tour  
Ayrton Sauna occupe la tête depuis le début de la course mais Hijo Nakamura lui dispute celle-ci pendant quelques coups au début du 2nd tour

F1 Sprint fait un SP sur Burger en fin de 1er tour

En fin de 2nd tour, Roger & Allonzi s'accrochent et abandonnent tous les deux sur casse carrosserie, plaçant du même coup une Tenue de Route (TdR) obligatoire en sortie du dernier virage.

Ayrton Sauna a beau être en tête avec plusieurs coups d'avance, tout est remis en cause avec cette Tenue de Route obligatoire où plusieurs pilotes vont jouer leur course.

Au milieu du dernier tour, Sanchez, qui, s'il finit dans les points, s'assure à priori la première place du championnat, passe sur 2 Tenue de Route pour éviter un Tête à Queue.

Cela lui est fatal et son châssis rend l'âme (3 TdR perdues en 2 virages...)

Ayrton Sauna passe la TdR et finit en tête avec quelques coups d'avance.

Derrière, Burger et Igor, malgré les efforts de leur directeur de course pour finir la course, partent tous deux à la faute dans les derniers instants de la course.



À 350km/h, personne ne vous entendra hurler...

Classement	Pilotes
10	Sanchez
10	Ayrton Sauna
6	Démon Vill
6	Jesus Longoya
6	Nike Audo
4	Pedro
4	Hijo Nakamura
2	J. Allonzi
2	Car en Bœuf
1	Yamamoto Kaderate
0	Grigri
0	Burger
Classement	Ecuries
16	McLeroy
14	Aixam
11	Mate Laren
6	Kroc Le Beauf
2	Euro NCAP
2	Ferreri

## Envie de quitter la table ? (soirée enquête victorienne en préparation)

En attendant l'interview exclusive de Dieu lui-même, et après le succès de la première soirée-enquête, organisée par les Conteurs du Ponant, nous avons le privilège de vous annoncer la préparation d'une nouvelle soirée enquête pour la mi-avril.

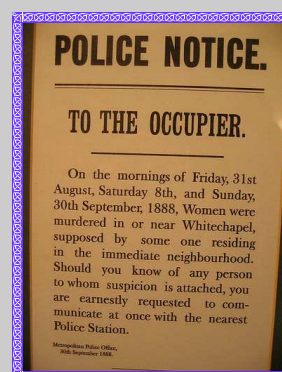
Celle-ci aura pour cadre l'Angleterre Victorienne, en 1888 plus précisément... 1888, Le Brésil vient de mettre fin à l'esclavage, le Canal de Suez est internationalisé, l'Angleterre au faite de sa puissance est un empire sur lequel « *le soleil ne se couche jamais* », en Afrique du Sud, la Compagnie De Beers est fondée, le congrès Américain vote une loi interdisant l'immigration chinoise aux Etats-Unis, la Grande Bretagne attaque le Tibet, la France est plongée dans l'aventure Boulangiste et le scandale de Panama couve, Émile Berliner présente le Gramophone et Nikola Tesla invente un moteur à induction.

Pendant ce temps dans les faubourg de Londres, à Whitechapel et dans tout l'East End c'est la misère, la vie dans la rue, l'exploitation des travailleurs, la prostitution et la mortalité infantile... et tout à côté, les plus grandes fortunes privées du monde... Pourtant, des bas fonds de White Chapel, aux plus beaux hôtels particuliers de la City un seul nom est sur toutes les lèvres, une seule angoisse hante tout les esprits et transperce la brume de ce, froid et pluvieux, mois d'octobre de sinistre mémoire... Un tueur dont le nom deviendra célèbre défraie la chronique : Jack l'éventreur ...

C'est dans ce contexte que les Conteurs vous invitent pour la prochaine soirée-enquête qui aura lieu courant avril. **Attention, les places sont limitées donc pré-inscrivez vous rapidement... en envoyant un mail aux conteurs (arpajs@yahoo.fr) les personnes n'ayant pas participés à la précédente murder seront prioritaires)**



La nuit est froide et obscure...qui peut bien se cacher dans les ombres de White Chapel ?



## LES CONTEURS DU PONANT

MPT du Valy-Hir  
1, rue des frères  
Goncourt  
29200 Brest



**Messagerie :**  
arpajs@yahoo.fr



Ouvrez la  
sur de  
nouveaux

*porte*  
*horizons*

Retrouvez – nous sur le net  
<http://arbre-elfique.bbfr.net>



Suite à problème technique, la conversion du Chronicle au format PDF n'a pu permettre la prise en compte des liens hypertexte contenus dans ce numéro. Vous trouverez donc ici, récapitulés, tous les liens apparaissant dans les différents articles. En vous priant de nous excuser pour la gêne occasionnée ...

Page 1 :

## Les Conventions

- C'hoari ar Roll : [http://eden.entreprendre.enssat.fr/index\\_choari.php](http://eden.entreprendre.enssat.fr/index_choari.php)
- 38ème Nuit Tenebrae : <http://forum.tenebrae-mundis.com/read.php?2,18484>
- *Eclipse VI* : <http://clublunerosse.free.fr/index.php>
- *Rôle Histoire de Jouer 2* : <http://www.association-ephemere.org/>

Tournoi Magic lien partenaire :

- la Cage au Trolls : <http://lacageauxtrolls.forum2jeux.com/evenement-boutique-f1/avant-premiere-leveciel-t397.htm>

Page 2 :

RLB2008

- Les Conteurs du Ponant (messagerie) : arpajs@yahoo.fr
- Forum des Conteurs : <http://arbre-elfique.bbfr.net/les-projets-des-conteurs-f3/rencontre-ludique-brestoise-2008-t855.htm>

Qin

- Guide du Rôliste Galactique : <http://www.roliste.com/jeu.jsp?id=2456>
- Forum des Conteurs : <http://arbre-elfique.bbfr.net/index.htm>

## Blood Bowl

- <http://arbre-elfique.bbfr.net/bloodbowl-f32/>

Page 3 :

Formule dé : <http://arbre-elfique.bbfr.net/formule-de-f29/>